

PSX
EXTREME

PLAYSTATION, DREAMCAST, GAMECUBE, X-BOX?

OPISY

FINAL FANTASY 9
THE WORLD IS NOT ENOUGH
TOMB RAIDER CHRONICLES

RECENZJE

WYWIADY

CRASH
BASH

WORLD
SOCCER
2000

ACROBATICS

BUGSBUNNY
TAZ
TIMEBUSTERS

STAR WARS
DEMOLITION

SHEEP

ULTIMATE
FIGHTING
CHAMPIONSHIP

TIME SPLITTERS

UNRED
TOURNAMENT

HBO
BOXING

PSX

0 771420 720178 01

Nieoficjalny magazyn użyty

PLEBISCYT

PSX EXTREME

Cena 6,80 PLN

INDEX 340696 • ISSN 1429-172X

dekalog

GRAN TURISMO 3

41



50 gier

na które czekamy

zeń 2001

Gra Numeru!



Coś odświeży "Fajant" doprowadziła wielkość "Światowca"?
Szczegóły w recenzji na str. 30

**PlayStation 2
kontra
Dreamcast**



część 2

68

**Najlepszy shooter FPP
na PlayStation 2**



kontra

Recenzje



007 RACER	59
100 SALVATIONS: PUPPIES RESCUE	46
ALADDIN IN NASRAN'S REVENGE	23
ALTY STRONG: PLOTTER MANAGER 2001	57
ARMY MEN: AIR ATTACK 2	57
BATMAN DETOUR: SOFTJ	78
BLADE	74
BRISBANE & TAZ TIME ROSTER	74
CASPER: FRIENDS AROUND THE WORLD	81
CHICKEN RUN	81
CRASH RASH	48
DONALD DUCK: DUCK ATTACK	77
FIFA 2001	16
FINAL FANTASY IX	38
GUINIGAM BATTLE ASSAULT	48
HOG BEING	48
INCREDIBLE CRISIS	34
ISS 2000	83
KNOCKOUT KINGS 2001	48
LOONEY TUNES RACING	82
MAGAMEN LEGENDS 2	48
NIGHT THE CRICKET	88
NBA SHOOTOUT 2001	31
PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME	47
READY2RAMPAGE: BLOOD, ROUND 2	47
SHREK	86
SPECOPS: RANGER ELITE	38
STAR WARS: DEMOLITION	32
THE EMPEROR'S NEW BURGLAR	46
THE GRUNCH	81
THE MIMMY	43
THIS IS FOOTBALL 2	82
ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP	72
WOODY WOODPECKER RACING	81



ESPN WRESTLE X-GAMES OVERDRAGONS	84
GRIPPER: SCION OF SERENITY	88
HC REVENGE PRO	72
SNOWBOARD HEAVEN X	84
TIME SPLITTERS	27
UNREAL TOURNAMENT	88

opisy

82 Final Fantasy IX

88 Tomb Raider Chronicles

92 The World Is Not Enough

Powrót Buzzka?

TOY STORY RACER

[illegible]

size) (see p. 10). But the reason behind its great popularity is not necessarily its size. It's the way it's put together. The Little Green Book, for example, is a small, pocket-sized, spiral-bound book that contains a lot of information. It's a great reference for anyone who's interested in the world of business. The book is written by a professional business writer, and it's a great example of how to write a business book. The book is written in a clear, concise, and easy-to-read style. It's a great example of how to write a business book that is both informative and entertaining. The book is a great example of how to write a business book that is both informative and entertaining. The book is a great example of how to write a business book that is both informative and entertaining.



Available in paperback only. 2 pages of English text and 2 pages of French text. Free translation by mail order.



TWIST, & I **SHIMMING**
in **CRYSTAL**, Anthony
TWO STUNT RACER
TRAVELLER'S TALES



Konkurent dla TD: OFF ROAD

4x4 EVOLUT

[illegible][illegible][illegible]

Mikro matly?

AQUAQUA WETP

[illegible]

...the ... the ... the ... the ...

Plovka • Plovka • Plovka • Plovka • Plovka • Plovka • Plovka • Plovka • Plovka

[illegible]

■ ACTING! Na oficjalnym zjeście piosenki dedykowanej wiceburze TONY MARK z PRAZISZTA 3 na PGE, Jan Wronka z wyjątkiem znanego nam Playboya i kilku innych niezaprzeczalnych gwiazd, pojawił się nasz dziennikarz! W tym momencie, jak myślicie, czy Wronka mógł być zadowolony z tego, że nie został gwiazdą? **Wronka:** Oczywiście, że nie! Właśnie dlatego, że nie zostałem gwiazdą, postanowiłem zrobić coś, co może być dla mnie gwiazdą. **Wronka:** Oczywiście, że nie! Właśnie dlatego, że nie zostałem gwiazdą, postanowiłem zrobić coś, co może być dla mnie gwiazdą. **Wronka:** Oczywiście, że nie! Właśnie dlatego, że nie zostałem gwiazdą, postanowiłem zrobić coś, co może być dla mnie gwiazdą.

[illegible]

Gryżby kółkowy kłopot na PS2?

BLADE OF DARKNESS PE

Tyła czuła odwrót na ekranie - BLADE OF DARKNESS zapowiada się niesamowicie! I nie tylko wyglądem, ale też typem rozgrywki. COOLMASTERS, twórcy jednego z czołowych tytułów, tym razem stawia na wyzwanie w grze 3D. Blade of Darkness to gra akcji, w której gracz wciela się w rolę bohatera, który musi pokonać szereg przeciwników. Gra jest przeznaczona na konsolę PS2 i PC. W grze gracz wciela się w rolę bohatera, który musi pokonać szereg przeciwników. Gra jest przeznaczona na konsolę PS2 i PC.



Przygody pełne strachu wracają

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

Kiedyś, nie graliśmy w "jedynki", a graliśmy w "jedynki". To było jedno z najważniejszych gier na konsolę PS2. FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX to gra akcji, w której gracz wciela się w rolę bohatera, który musi pokonać szereg przeciwników. Gra jest przeznaczona na konsolę PS2 i PC. W grze gracz wciela się w rolę bohatera, który musi pokonać szereg przeciwników. Gra jest przeznaczona na konsolę PS2 i PC.

Chcesz grać we wszystkie gry które są na rynku? BEZ PRZERABIANIA PSX-a? Jedynym wyjściem jest:

GAME BOOSTER

Tyła czuła odwrót na ekranie - GAME BOOSTER to gra akcji, w której gracz wciela się w rolę bohatera, który musi pokonać szereg przeciwników. Gra jest przeznaczona na konsolę PS2 i PC. W grze gracz wciela się w rolę bohatera, który musi pokonać szereg przeciwników. Gra jest przeznaczona na konsolę PS2 i PC.

Wybierz swój zestaw!!!
Playstation 9002+

Action Replay 9002

-Do wpisywania kodów na nieśmiertelność, dodatkowe trasy i samochody itp.



Sega DC-PSX VMU RGH-HOT Dreamcast Connector

W Europie od 24 listopada

! Poszukujemy hurtowych odbiorców z całej Polski!!

SPRZEDAŻ WYSYŁKOWA
MODERNIZACJE KONSOL

Wszystko co chcesz mieć w PS2

KIEROWNICA
TWIN TURBO

-Podaję gimnaście harmonikę
-Wszystko ręcznie i błogodnie
-MOCNE WŁASNOŚCI!!
*** PROMOCJA ***

Kupując kierownicę, pad lub kartę pamięci 1MB - GRATIS!!



SYNITOPS VIDEO GAMES

SŁOWOBIÓRO 41

TEL. (071) 782-85-58, TEL. KOM. 0-501-151-757

TEL. (071) 782-85-58, TEL. KOM. 0-501-151-757

E-MAIL: SYNITOPS@PNET.PL

Wszystko co chcesz mieć w PS2

Kolejna gra FPP na PS2. Czy to złe?

OPERATION FLASHPOINT

[illegible]

**Lista europejskich
zapowiedzi gier na PS2:**

1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26

- ☐ Dead or Alive Resurrection
- ☐ Disney's Showcase
- ☐ Driving School Type B
- ☐ Eternal Ring
- ☐ Farcical Box Championship League JPN
- ☐ Fiction
- ☐ Japanese Revolution
- ☐ Kaiten SOS
- ☐ Kenny Park World
- ☐ I-Squad
- ☐ White - 2-Game Showdown!!!

Stamps: 1994-1999

- Increased Crew 2
- Double Deck Quench Attack
- Live Drive
- Go On Grid
- Set
- (Priority)
- Team Fighter 100
- Team 00
- (Landscape)

June 2001

- Army Men: Corps's Normal 2
May 07
JGA 2007
Normal: Tournament

Wiederholungsfragen

- Age of Empires 2: The Age of Kings
from Tycoon II
The General
Winning Strategy

Sony wspiera swoją konsolę

DEMON KING & I

PS 88 PSZ wyraża wdzięczność za dotychczasową współpracę z **STOWARZYSZENIEM KINO 6-1** - przy współudziale z firm. Jakiś czas

[illegible]

Szlachtowanie zombiaków

ONIMUSHA: WARLORDS

Prawo do SĄDOWA, WYKŁADZANA jest do końca 2009 r. w CAPOCIE. W tym celu w ramach konferencji, organizowanej przez Instytut Prawa Sądowego, w dniach 19-20 października 2009 r. w Warszawie, zostanie przeprowadzony wykład o „Praktyce sądowej w zakresie prawa sądowego”. Wykład ten jest częścią szerszego projektu, który ma na celu zbadanie roli sądu w systemie prawnym. Wykład ten jest częścią szerszego projektu, który ma na celu zbadanie roli sądu w systemie prawnym. Wykład ten jest częścią szerszego projektu, który ma na celu zbadanie roli sądu w systemie prawnym.



50 gier

na które czekamy

Przemysł gier wideo rozwinał się w ostatnich latach do tego stopnia, że przeciętny Gracz gubi się pośród dziesiątków... nie! nie - setek zapowiadanych gier. Żeby wszystko było jasne, przygotowaliśmy ten oto ranking.

Final Fantasy X

Squaresoft RPG

PE

3

Jedną z najciekawszych gier na PlayStation 2. To właśnie ona przetrwała, że po "długości" nie wyjdzie długo później. Termin: październik 2001.



Resident Evil X

Capcom horror

PE

4

Pamięta się CAPCOM nie powracał już jednak do gry i nowego RESIDENTA, ale sama idea powrotu do gry wywołała nie małe poruszenie. Termin: marzec 2001.



The Getaway

Sony wyścigi uliczne

PE

5

Kolejna gra na konsolę "Drive-STA". Właściwie dzieło się w Londynie (zanim odwróciło się do tego momentu), że Gracz walczy się w profesjonalnym i niezwykle realistycznym wyścigu samochodowym. Z pewnością nie będzie to dla zwykłych graczy, bo jak na razie ten był wyścig jest niewyobrażalnie trudny i niebezpieczny... Termin: sierpień.

Metal Gear Solid 2:Sol

Konami gra akcji

PE

1

To chyba najbardziej genialna "gra, której jeszcze nie ma" w historii PlayStation. Solid jeszcze powraca w wielkim stylu obok tryb wieloosobowego. Wideo Kojima opiera realistycznej grywalności przede wszystkim na skomplikowanej interakcji z otoczeniem. W tym przypadku można zaprzężyć - w grze około 10. Termin: październik 2001.



Gran Turismo 3

Sony wyścigi

PE

2

To chyba najbardziej realistyczny wyścig w historii. Gran Turismo 3 oferuje graczowi, że Gracz może sobie wybrać, a jednak gracz nie ma możliwości, aby wybrać sobie, dlaczego chce wyścigować. Termin: sierpień 2001.



Wipeout Fusion

SONY wyścigi futurystyczne

6

Współna gra wyścigowa tej serii nie trzeba wprowadzać w temat, kto nie chce zobaczyć, ten nie wie o co "Wipeout" chodzi i kawałek czasu. Termin: marzec '01.



Z.O.E.

KONAMI gra akcji

7

Kolejna gra z serii Z.O.E. Akcja rozgrywa się w 3D w otwartej przestrzeni, pełna interakcji, wybuchy, rozpadające się budowle, rzeźby - systemy zaimprowizowane jak ciemność i ciemność, a nie jak w innych grach. Termin: marzec 2001.



The Bouncer

SQUARESOFT bijatyka-RPG

8

Współna gra wyścigowa tej serii "zapraw w kłopoty". Wskazanie, czy jest to gra dla kogoś, kto nie chce zobaczyć, ten nie wie o co "Wipeout" chodzi i kawałek czasu. Termin: marzec 2001.



Dark Cloud

SONY RPG

9

RPG w konwencji Zelda (2001) z wieloletnią grafiką podążającą za trendami. Termin: marzec 2001.



Silent Hill 2

KONAMI horror

10

Główny bohater w SILENT HILL 2. Pojawia się w postaci postaci, która nie ma twarzy. Termin: marzec 2001.



Onimusha Warlords

CAPCOM przygodowa

11

Współna gra wyścigowa tej serii "zapraw w kłopoty". Wskazanie, czy jest to gra dla kogoś, kto nie chce zobaczyć, ten nie wie o co "Wipeout" chodzi i kawałek czasu. Termin: marzec 2001.



Black & White

EA strategiczna

12

Współna gra wyścigowa tej serii "zapraw w kłopoty". Wskazanie, czy jest to gra dla kogoś, kto nie chce zobaczyć, ten nie wie o co "Wipeout" chodzi i kawałek czasu. Termin: marzec 2001.



Fear Effect 2: RM

EBIDOS przygodowa/akcja

13

Współna gra wyścigowa tej serii "zapraw w kłopoty". Wskazanie, czy jest to gra dla kogoś, kto nie chce zobaczyć, ten nie wie o co "Wipeout" chodzi i kawałek czasu. Termin: marzec 2001.



Star Wars: Starfighter

LUCAS ARTS strzelanica

14

Współna gra wyścigowa tej serii "zapraw w kłopoty". Wskazanie, czy jest to gra dla kogoś, kto nie chce zobaczyć, ten nie wie o co "Wipeout" chodzi i kawałek czasu. Termin: marzec 2001.



Twisted Metal: Black

SONY strzelanina

28 Pół "Twisted", pół "Metal" - tak można określić ten tytuł. Znowelizowany jest tryb dla 4 graczy, 90 FPS-ów (z opcją 60 FPS) i wiele nowych broni. Termin: 2001.



Top Gear Dare Devil

TECMO wysięgi

29 Czy przetrwa Just B. zaciągając się na PAC-MAN? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.

Alone in The Dark 4

INFOGAMES przygodowa

30 Czy to zostanie tytuł w dobrej formie? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.

Vanishing Point

ACCLAIM wysięgi

31 Ten projektowany od kilku miesięcy tytuł zapowiada się na spory sukces. Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.



Age of Empires: The Age of Kings

KONAMI strategiczna

32 Wielki hit Microsoftu odgrywa KONAMI swoją rolę. Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: marzec 2001.



Oni

ROCKSTAR przygodowa

33 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "Oni"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: marzec 2001.



Breath of Fire 4

CAPCOM RPG

34 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "Breath of Fire"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.



Motor Mayhem

INFOGAMES strzelanina

35 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "Motor Mayhem"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.

Allens: Colonial Marines

FOX INTERACTIVE strzelanina taktyczna

36 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "Allens"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.



Drakan Adventure

SONY przygodowa

37 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "Drakan"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.



SRC

CRITERION STUDIOS wysięgi

38 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "SRC"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.

Italian Job

SCI wysięgi

39 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "Italian Job"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.

Bloody Roar 3

HUDSON bijatyka

40 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "Bloody Roar"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.

Evil Dead: HTPK

TMO horror

41 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "Evil Dead"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.



Stunt GP

INFOGAMES wysięgi

42 Czy będzie to kolejny tytuł z serii "Stunt GP"? Wyznajemy, jak to będzie wyglądało. Termin: kwiecień 2001.

43. Coolboarders: Code Alien

UEF SYSTEMS snowboard

44. RED KONAMI taktyczna

45. Lunar 2 WORKING DESIGNS RPG

46. The World is Not Enough EA strzelanina FPP

47. Fortris PROMETHEAN & arcade-strategy

48. World's Scariest Police Chases FOX INTERACTIVE wysięgi

49. Metal Slug X SNK strzelanina

50. Edok z Kralowy Krowek INFOGAMES STUDIOS

Z cyklu **GOŚCIELE KAMERNA**

Co nakręciliśmy w roku 2000...

W tym roku: WIELKA KAMERA i nowopopularna kadłowa **HYDRO PARKING**. Kształtowało nas to wbrew powstaniu wielu krytyków. Zdobycie, na przykładzie obywateli, to minimum roku...

persönliche Mitarbeiter und Mitarbeiterinnen Kollegs





Konfrontacja konwersji jednej z najlepszych gier w swym gatunku wraz z zupełnie nowym tytułem. Konfrontacja strzelaniny pocelowej z potworkiem GOLDENEYE z NG4.

FPP od EPIC powoli gnał do przodu, zmierzając po LMCA. I tak, nie dla producentów - mecha grać nie czytać, co doświadczenia konwersji potężnych tytułów. FPP od EPIC powoli gnał do przodu, zmierzając po LMCA. I tak, nie dla producentów - mecha grać nie czytać, co doświadczenia konwersji potężnych tytułów.

TIME SPLITTERS

Porównanie do klatki. Wzrosty, czasy, prędkości, to jest wszystko. Wzrosty, czasy, prędkości, to jest wszystko. Wzrosty, czasy, prędkości, to jest wszystko.

Wzrosty, czasy, prędkości, to jest wszystko. Wzrosty, czasy, prędkości, to jest wszystko. Wzrosty, czasy, prędkości, to jest wszystko.

MOJE TRZY GROSZE

TO JE DZIEŁO, które będzie graniem do... TO JE DZIEŁO, które będzie graniem do... TO JE DZIEŁO, które będzie graniem do...



Porównanie do klatki. Wzrosty, czasy, prędkości, to jest wszystko. Wzrosty, czasy, prędkości, to jest wszystko.

Na to co jest "mucha" i "mucha", wypadałoby... Na to co jest "mucha" i "mucha", wypadałoby...



"MYSZA, RATOJ!!!
UCIEKAM Z
PLACA I
JESTEM
KDE TYCH
WIELKICH
SCHODOW!!!
JAKIS CZU-
BEK ZA MNA
WALI Z
WYRZUT-
NIEM!!!
Zuuuuu,
bummm,
trututu-
tu... Dio,
Bitchi!!!
Kali, spoko,
to była
Sciera,
yeah!"
Takie oto
odgłosy
można
usłyszeć
drząc w UT.



cięższy z rozważań ogólnogry-
wych" zabawianych w "Gie-
lektor" to powrót całego mo-
stwu mitycznych subquestów, mini-
grań oraz eksploracji. Znowu
zamykamy pełnowartościową rolę
Clouda, który tym razem podro-
żujemy nim w celu poszukiwa-
nia skarbnicy, zmiany kursów (po
FFXII) i kurczenie - tym razem o
razem Tifa, Aerith, i wreszcie
innych doświadczeń, podnoszących
atrakcyjność gry między innymi
w jej systemie.

Pora właśnie przedstawić parę
słów o samym systemie gry. Za-
stosowane w nim rozwiązania
pochodzą co prawda z wielu in-
nych pozycji, lecz łączą się
ogólnie w spójną, tworząc bar-
dzo

Solidna, choć również bar- dzo żywna pozycja.

przeżyłaby i nawet logiczną całość. Powróciłby wtedy pe-
simo - każdy z bohaterów ograniczony jest do wykonywa-
nia określonych czynności, co jednak może go nie ogra-
niczyć, gdyż jest on całkowicie wolny. Ponadto powrót cze-
rnowidzkiej gry wciągających (mimo że FINAL nie ma
kolejnych rozdziałów) daje jeszcze większą możliwość kom-
binowania ekwipunku (wybieramy ją maksymalnie z
dwudziestu bohaterów). Dość oryginalny, a przede wszystkim
kolorowy świat gry (wybieramy ją maksymalnie z
dwudziestu bohaterów). Dość oryginalny, a przede wszystkim
kolorowy świat gry (wybieramy ją maksymalnie z
dwudziestu bohaterów).

No właśnie - grywalność. Jeśli chodzi o fabułę, to nie jest ona zbyt
wciągająca, jak miało to miejsce w poprzednich częściach serii, bo chociaż
i tutaj capado z repertyru
bohaterów (mimo że
wydaje się, że jest to
wspomnienie fabularne
i pewna schematycz-
ność (zaczęliśmy na
początku - "a se-
ria" podjęliśmy
trytonową
anią, re-
wał jakas brzo-
wa" itp.) połączone z ar-
kiszem i tygrysem
pięknego dyku
przygotowa-
je, to nie ar-
tystyczny



MOJE TRZY GROSZE

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

Moj

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

MOJE TRZY GROSZE

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake. W tym tygodniu wybrałem sobie do FFXII i Final Fantasy VII Remake.

MOJE TRZY GROSZE

[illegible]

Mr. Thompson

**Polecam,
szczególnie
w komple-
cie z Multi-
ladem - na
świetła lat
w rudy piersi
srebrni**

[illegible][illegible][illegible]

Podobnie, jakżeż można
zaprojektować i zrealizować
takie rozwiązanie, przy
czym nie ma potrzeby
zwiększenia kosztów?
Zatem, jak to zrobić?
W tym celu należy
zastosować się do
zasady: "nie ma czego
nie da się zrobić".
W tym celu należy
zastosować się do
zasady: "nie ma czego
nie da się zrobić".



WERDYKT

HIV

[illegible]

zobacz jak na mojej stronie wiele zamyśl na od przyszłości. Nie przypisuj w komentarzach "POD" uwagom, które były dla mnie straszenie. I niech każdy zamyśl (zamyślając się na graminie) przetrzeć się na "tę", ogólniejszą nabytą, a w "BOMBARDIER" odwołuje się do ścian polskiej modnej krawieży, nie tylko wykazuje (zamyślając) zamyślając o pięknie - traci albo nie! Można się także przypisać do słownictwa moich moich dzieł, ale nie przed charakterystyką tej gry (zobacz Słot Screena - w tym przypisku na ekranie) @

GUNDAMów wyszło od cholery... A jednak jest to dopiero pierwsza recenzja gry z tej serii! Niestety - tylko na pół strzeg, więc pokrótce opiszę, czym tak zachwycają się Japończycy. Hm... Czym oni zachwycają się mogą? Wieloma rzeczami (niektóre inwalidzkie, kłopotliwe, bez sensu-mimo to!), w tym przede wszystkim "WALKAM BICHOW, GUNDAM to bójka 2D, w których to w słownym kłopotu stają do walki, plując ogniem i krusząc comboy. To tak ogólnie. Co oferuje GUNDAM BATTLE ASSAULT - gra, która w Japonii wyszła już w 1996 r.? Po pierwsze - całkiem ciekawe, nawet już na doświadczonej scenie grafiki. Żebyśmy wyłuszczyli walczących postaci, bardzo kolorowo, pełna szczegółów, udegięta animacją (pojawiają się nawet wybuchowe efekty dźwiękowe), skomponowane z rozmachem gotyckie wypięły się na kufie pnia. Atakujący wale podnosi głowę i krzyki - tak, tak, przysiadł się one i oddał od walczących! Daje się tak z dwóch powodów - po pierwsze, muchy znacznie różniły się rozmiarami (jest boss, którego niegdyś przysięgły wielokrotnie machem zderzył do kłutów), a w dodatku - mogą oddziaływać na siebie na całkiem sporym odległości, także w górę, wykorzystując depulację. W walce można wykorzystywać broń pełną (mimo ograniczonej ilości amunicji), kuleczki, różne broń (niektóre energetyczne, lupy 86), wystrzelone mini-satelity, które mogą walczyć postrzel i na Twoje życzenie nęga na przeciwnika - wszystko to, by kłócić nawet bardzo długie serie combo'ów, chociaż nawet kilkunastu hów (na tak Super Combo). Ważna w powielaniu, któraś... Jest wszystko, czego dawał zapamiętać. Pamiętaj jednak należy o tym, że nie jest to zwykła bójka. To są muchy. Chociaż animacja jest płynna i dość ciekawa, to należy wziąć pod uwagę, że jednak słowne kłótnie nie mogą powstać tak jak płynne ruchy, które stykają, jak wskazują powoli wybiegających w zwykłych bójkach. Największe rozprawy mogą być zły. Ale nie zmienia to faktu, że gra jest bardzo przyjemna, nieco zwariowana (je comboy...) i w japońskim stylu. Ale gra polecamy, co tak ciekaw. Uwaga - nie długi wale może natylny!

GUNDAM BATTLE ASSAULT



WERDYKT **KALI**

GUNDAM BATTLE ASSAULT	
CIĘŻKAWOŚĆ	1
PODROBNOŚĆ	2
GRA	3
GRA	4
GRA	5
GRA	6
GRA	7
GRA	8
GRA	9
GRA	10
GRA	11
GRA	12
GRA	13
GRA	14
GRA	15
GRA	16
GRA	17
GRA	18
GRA	19
GRA	20
GRA	21
GRA	22
GRA	23
GRA	24
GRA	25
GRA	26
GRA	27
GRA	28
GRA	29
GRA	30
GRA	31
GRA	32
GRA	33
GRA	34
GRA	35
GRA	36
GRA	37
GRA	38
GRA	39
GRA	40
GRA	41
GRA	42
GRA	43
GRA	44
GRA	45
GRA	46
GRA	47
GRA	48
GRA	49
GRA	50
GRA	51
GRA	52
GRA	53
GRA	54
GRA	55
GRA	56
GRA	57
GRA	58
GRA	59
GRA	60
GRA	61
GRA	62
GRA	63
GRA	64
GRA	65
GRA	66
GRA	67
GRA	68
GRA	69
GRA	70
GRA	71
GRA	72
GRA	73
GRA	74
GRA	75
GRA	76
GRA	77
GRA	78
GRA	79
GRA	80
GRA	81
GRA	82
GRA	83
GRA	84
GRA	85
GRA	86
GRA	87
GRA	88
GRA	89
GRA	90
GRA	91
GRA	92
GRA	93
GRA	94
GRA	95
GRA	96
GRA	97
GRA	98
GRA	99
GRA	100

6

CAPCOM - popularna firma, która wydała wiele gier na różnych platformach komputerowych, do 600 tworzy jedną z najlepszych gier. Za słynne i ikoniczne serię gier, z których wymienić można choćby STREET FIGHTER, RESIDENT EVIL czy MEGA MAN (ROCKMAN w Japonii). MEGA MAN 2D - tak o nich mówią i jest to bardzo proste. Ale co? Gra 2D odcinając w zapomnienie, do dziś są zauważać choćby na przykładzie własnego MEGA MANA - platformówki 2D, w której wyprodukowane zostały dwa podserie (zwłaszcza MEGA MAN 1 i seria 2 - 13 walczyli tytułem) i w sporym czasie temu dochodziło się do adaptacji w trójwymiarowym środowisku. Myślałem, że była to tylko jednorazowa próba, gdyż tytuł nie wzbudził powszechnego zachwytu. Jednak w chwili obecnej możemy stwierdzić, że zaczęła powstawać trzecia seria gier tytułu - LEGENDS, gdyż właśnie ukazało się drugie jej części.



Grafika nie uległa zbyt wielkiej poprawie od starobit wydania pierwszego części, nadal jest to dość ubogi świat 2D o nieco nędznej bogactwie kolorystycznym. Wzrostek i kształt postaci, jak i ich animacja, nie są zbyt ciekawe. W grze są różne typy przeciwników, którzy atakują z różnych stron, a to nie jest nic nowego. Do tego jest tytuł gry przy obecnym wyglądzie platformówki 2D (np. SPYRO 3, RAYMAN 2). Na szczęście MEGA MAN LEGENDS 2 zawiera w sobie trochę więcej. Są to nie tylko platformówki, ale i gry charakterystyczne dla gatunku RPG. Wyraźnie zdefiniowane postacie, fabuła, ułożenie świata (choć w bardziej ograniczonej formie, niż w typowych RPG), w których można odkrywać nowe światy. Wykonano go NPC-ami, z których można podziwiać rozmowy, a bohater rozwija się w ramach postępu w grze (dostawanie umiejętności wyposażenia). Do tego query - to po prostu wciągające.



Oczywiście - jest i skazanie na platformach, lecz bardziej dynamicznie możemy walczyć (strzelanie) i eksplorację (brytyzacja). Gra z pewnością nie jest wybitna. Pełniła, zabawić, ale powoli robi sobie szkodę - tak naprawdę nie pomaga ona ani fanom RPG, ani strzelankom, i tym bardziej młodzieńców gier platformowych. Cóż. Kolejna porcja przesłania dla młodzieńców przegadanie nieboszcza chłopca.

WERDYKT **KALI**

CAPCOM PLATFORMOWY	
CIĘŻKAWOŚĆ	1
PODROBNOŚĆ	2
GRA	3
GRA	4
GRA	5
GRA	6
GRA	7
GRA	8
GRA	9
GRA	10
GRA	11
GRA	12
GRA	13
GRA	14
GRA	15
GRA	16
GRA	17
GRA	18
GRA	19
GRA	20
GRA	21
GRA	22
GRA	23
GRA	24
GRA	25
GRA	26
GRA	27
GRA	28
GRA	29
GRA	30
GRA	31
GRA	32
GRA	33
GRA	34
GRA	35
GRA	36
GRA	37
GRA	38
GRA	39
GRA	40
GRA	41
GRA	42
GRA	43
GRA	44
GRA	45
GRA	46
GRA	47
GRA	48
GRA	49
GRA	50
GRA	51
GRA	52
GRA	53
GRA	54
GRA	55
GRA	56
GRA	57
GRA	58
GRA	59
GRA	60
GRA	61
GRA	62
GRA	63
GRA	64
GRA	65
GRA	66
GRA	67
GRA	68
GRA	69
GRA	70
GRA	71
GRA	72
GRA	73
GRA	74
GRA	75
GRA	76
GRA	77
GRA	78
GRA	79
GRA	80
GRA	81
GRA	82
GRA	83
GRA	84
GRA	85
GRA	86
GRA	87
GRA	88
GRA	89
GRA	90
GRA	91
GRA	92
GRA	93
GRA	94
GRA	95
GRA	96
GRA	97
GRA	98
GRA	99
GRA	100

6

007 Racing

Myląc o przygodach Bonda, Jamesa Bonda, mamy przed oczyma nie tylko szybkie, zbejzercową akcję, miliony wybuchów i piękne, szermujące "niebieskie" kobiety, ale i wspaniałe furtki, niespisane na rynek niespodziankami, że nie starczyłyby im miejsca na nich wypalenie i choć THE WORLD IS NOT ENOUGH dopiero co zapadło na platformie PSX, EA znowu postanowiło zainicjować serię w stylu organizmu zwanego "jankes".

Niska, jakże wyeksploatowana, nieważąca bezpośrednio do tych z filmów, czego można się było, czy też raczej należało się spodziewać. W świecie przesyconym, iż nie obca będzie Ci buszowanie w marzu przeciwnika, rozciąganie i podleganie, zaskakanie, nawiązanie relacji i skądś ich na grunt z pomocą i skądś samo rozumowanie, czy też kłótnie i nawiązanie do przyłączy i małych epizodów kłótni, których, niestety, nie można staronować. W wykończeniu mają powagę Ci takie zabawy Jamesa, czy też raczej jego fur, jak zaskona dymna, wspomniane rakiety, oraz, który znowu wrócił tuż za niego wydechów, miły detonowane drogą radiową, czy też charakterystyczne... Mawiając się z tą tryną szybą niosącą kulodopoma. Jeśli załatwiej tak różnorodność, posilkować się szpilem tasem, czy też specjalnie domowemu do palwa, dzięki której furę wykończy jak z procy.

W grze możemy znaleźć pojazdy, jakie w filmach jeździł Bond - Aston Martin DB5, BMW 750, BMW Z3, BMW Z8, Lotus Esprit... Wszystkie furtki charakteryzują się odmiennymi modelami jazdy i z założenia podobnym hamulcem i przyspieszeniem. Niestety, oba te (jakże ważne czynniki) zostały spersonalizowane. Ze względu na charakter zabawy, tuż przyciski się nadają więcej zwinności i podczas gdy reagują dość szybko, zaś o precyzyjnym sterowaniu nie ma mowy. Z kolei i przyspieszenie i hamowanie (przynajmniej) trochę wolno niż odpowiednik w Crazy Taxi.

Gratifikacja opiewająca sterowanie jest, że tak powiem... paleniska, ponieważ nie możemy - no, przynajmniej nie za szybko wytrzymać nie możemy. EA pokazuje się od racjonalnej strony, kierując na początku engine tak kłopotliwy, że szkoda gadać. Poł biedy z takimi samochodami (czyli) zostały wyłączone z serii. WFS Bo święta się jak baranie (jak), która została przesłana, ale słowem i wszelkie obiekty. Światło i ciemność muzyka i brzmienie tak, jakby została nawiązanie z pomocą wirtualnego mikrofonu (wzrostu) w tonie, dwukrotnym magnetyzmie marki Trippa. Za to słabo brzmienie w silnej realnie.

Powinno być (na zabawkę) na film i samochody, 007 RACING nie jest porządku, którą powinieliśmy nabyć za swoją cenę. Choć niektóre misje są naprawdę ciekawe (jak np. jedna z pierwszych, w której to za zadanie masz eksplorację miasta całym zapewnieniem sterowania (jakąś tam "całociek" - całociek przypomina "samochodową" z DIE HARD TRILOGY, tyle że nieco uboższą), tak w całościowym rozważeniu gra mały i mało spowodowała, iż... cołajeś pada na własnym filmie, a to za sprężą upiornością wylądować i z nich (momentami) poziom trudności przesyła, a samostawiane po bokach przednie) mały niestety wydaje się bezużytecznym. Poza tym ciążko określić gatunek, do którego pewnie przynależał - ni to typowe wyścigi, ni też strzelanina (nawet elementy dog-fightu można znaleźć). A jak coś jest wstrząsającym po trosze, to jest niezły. Sytuacje nieznacznie robią tryby i z 2 Greeny (2 rodzaje dostrzegania) - niestety rozległe i mało akomodowane strzelać, ale i w nich nie należy upatrywać zbyt...



Konkretnie wozki, ostry rozpięzcie - to by było na tyle w kwestii zalet 007 RACING.

MOJE TRZY GROSZE

Gracza: [Avatar] Komentarz: [Avatar]
 Wskaźnik: [Avatar] Komentarz: [Avatar]
 Wskaźnik: [Avatar] Komentarz: [Avatar]
 Wskaźnik: [Avatar] Komentarz: [Avatar]



WERDYKT

GRY WALOWOŚĆ: [Bar chart showing scores for various categories]

WNIOSKI:

- Wartość: [Bar chart showing scores for various categories]
- Wartość: [Bar chart showing scores for various categories]
- Wartość: [Bar chart showing scores for various categories]



yrywajcie, ypełniajcie, ysyłajcie i ygrywajcie

GigaTest 5

CZ

Star jest stonowczy - wyrocznia do niego za półną nadesłane GIGA TESTY liczy się data na sterowia pocztowoi, w zwiazku z czym mieliszcy z Was musz lez sobie odpowic dalsz zabowę - le tak dla oszczedzenia Wasz kasy. Pnac przyszlo tyle, ze na mysl o sprawdzaniu wszystkich Starow wlezaa tle komputer - sprzedany z gory, ze oszczednie wynikiw moze nlecz przetransmitowac i miszic (tego nieprawdy nie spozniz sztychle) zrobic. W tym miesiacu zwiezicilo sie moze pytal z piewodu Antioy i Pieliszytu, ktorzyw wczorowly GIGA TESTU NIE SA ZOBOWIAZANI WYPELNIC, aczkolwiek mile widziame bydzie podestawie ich razem z Starow. Na GT 40 czekamy do 1 lutego i doczytacie data sterowia pocztowoi.

Do wygrania PlayStation 2



Tym razem nie bode niktzy druczyl i zadaw klfka fotowejczych pytal, aby w skilistychach i klfka trafil nlecz wzrowic. Kojot



W tym miesiacu wszystkie nowe pytania bode "na jedne kopyta". Klfka z wynisnienych gier nie pasuje do reszty tytulow? Problem twój polega na tym, ze sam musisz sie domyslic, jakie kryterium przyjalem przy doborze tytulow. Skierowanie to przeklestwo... [Nr.5]

232. Na poczatek letowca:

- ☐ BIGGER
- ☐ GTA
- ☐ SMUGGLEK'S KIN
- ☐ COLIN MCRAE RALLY

233. A teraz z innej beczki

- ☐ MR. DRILLER
- ☐ TENKEN 3
- ☐ BIRD CRISIS
- ☐ TREASURES OF THE DEEP

234. Hm... z tym lez ale powrozowac miel trudnoci

- ☐ SKILLMONKEYS
- ☐ GLX 3: ETO
- ☐ PANDEMONIUM
- ☐ TOMBI

235. Na tym pytanie zagladam pól redaktor

- ☐ GRAN TURISMO
- ☐ V-RALLY 2
- ☐ SLEDSHOW
- ☐ NFS: PORSCHE UNLEASHED

236. No, pomylil czy grola e innego w LOTUS RACING?

- ☐ WILD ENERGY
- ☐ LOTUS RACING
- ☐ PSYCHIC FORCE
- ☐ LASER SHOOT

237. Wyglad miagowelow...

- ☐ METAL GEAR SOLID
- ☐ DIE HARD TRILOGY
- ☐ JUDGE DREDD
- ☐ TOMORROW NEVER DIES

238. O! z tym bydzicie mieli problem

- ☐ NBA SHOOTOUT
- ☐ NHL FACE-OFF
- ☐ FIFA SOCCER
- ☐ NCAA FINAL FOUR

239. Predczine...

- ☐ FINAL FANTASY 7
- ☐ KINGDOM
- ☐ LEGEND OF LEGARIA
- ☐ ETERNAL KING

240. Na koniec mozie cialki wzrow do zgrzytosc

- ☐ RED ALERT
- ☐ GRAN TURISMO 2
- ☐ BUGS BUNNY: LIT
- ☐ HEART OF DARKNESS

241. W ktorej czylci znanego horroru wystapil szalony naukowiec Birklin?

- ☐ RESIDENT EVIL
- ☐ RESIDENT EVIL 2
- ☐ RESIDENT EVIL 3: NEMESIS
- ☐ RESIDENT EVIL: DIAMOND DOOR

242. Pod tlecz z nazw nie kryje sie Cinnamon z FINAL FANTASY 7?

- ☐ Bahamut
- ☐ Bahamut Zero
- ☐ Master Bahamut
- ☐ Neo Bahamut

243. Rektora e jakiej profesji ale mozka wybrac w DIABLO?

- ☐ Warrior
- ☐ Sorcerer
- ☐ Knight
- ☐ Paladin

244. Co łączy Baka Fortenque i Raziela?

- ☐ brakuje im buchwy
- ☐ lezja irlandzkie piwo
- ☐ nie nosza koltow
- ☐ nie lezaja w supermarketach

245. Ask Lambert to kofie glownego bohatera gry:

- ☐ VANGAL HEARTS
- ☐ GRABIA
- ☐ VANGAL STORY
- ☐ FINAL FANTASY 5

246. Jaki jest prawdziwy storki koscuszkajac PlayStation 2.

- ☐ PSX2
- ☐ PS2
- ☐ P2
- ☐ P37

yrywajcie, ypełniajcie, ysyłajcie i ygrywajcie

wrywajcie, wypełniajcie, wysyłajcie i ygrywajcie



Oczywiście zapędzić lubieżną, bo na kacie wysłanie kłopotu mi nie... (NFV)

247. Sztandar nie palenie tyłecio:

- ☐ Gax
- ☐ Solid Snake
- ☐ Casper
- ☐ Crash Bandicoot

248. Gra strategiczna pod osłonką rozgrywek:

- ☐ ROGS OF WAR
- ☐ DUNE 2000
- ☐ HYBRID
- ☐ INFESTATION

249. "Chodźcie nawalanka" przypomniała Golem Ace:

- ☐ REKID
- ☐ LEGEND
- ☐ GOLDEN GOAL
- ☐ PACAPACA PASSION



To znówu ja! Tym razem większą pyłak dotyczy RPA, w sprawie jednak nie powinniśmy Wam zwrócić problemów... a może jednak? (Star)

250. Określ, który z tych role-play'ów to nie pasuje:

- ☐ Brave Fencer Musashi
- ☐ Subnautica
- ☐ Threads of Fate
- ☐ Alundra

251. Który z pentzyszych atPobów nie posiadał możliwości bębni wianego zwieryjka?

- ☐ Azure Dracora
- ☐ Legend of Mana
- ☐ Final Fantasy 7
- ☐ Wild Arms

252. RPA, w którym można wykonać, to:

- ☐ Breath of Fire 3
- ☐ Chrono Cross
- ☐ Jade Cocoon
- ☐ Bagrant Story

253. W której z pentzyszych gier nie występował żaden wampir?

- ☐ Blood Omen: Legacy of Cain
- ☐ Castlevania
- ☐ Subnautica 2
- ☐ Xenogears

254. Jak się nazywał bohater gry Little Big Adventure?

- ☐ Timber
- ☐ Twoborn
- ☐ Thompson
- ☐ Turpin

255. W którym z pentzyszych atPobów walcząca drużyna Kczyło ponad 3 osoby?

- ☐ Final Fantasy 8
- ☐ Star Ocean 2
- ☐ Legend of Dragoon
- ☐ Wild Arms



Lecimy z kolejnymi pytaniami. Będzie szybko i krótko, bo muszę pisać recki... Jutro końcowa, ghe, ghe! (Wpł)

256. Która z wymienionych gier posiadała nieliski apas? bohatera?

- ☐ THRILL KILL
- ☐ DEAD IN THE WATER
- ☐ ONE
- ☐ UPSIDING X

257. Ta pozycja nie miała możliwości załączenia wideo TPP ("czu placów"):

- ☐ H2O
- ☐ VIPER
- ☐ BLAST NAADORS
- ☐ 20067 LATTICE

258. Treja role polega na rozważeniu pizry. Gra to jest kłopotu, a jej tytuł to:

- ☐ FELLONY 11-70
- ☐ RADICAL BIKERS
- ☐ RIVARBOT 2
- ☐ EXPLOSIVE RACING

259. W tej grze nie było czarnoskórych bohaterów:

- ☐ BAMPINE HUNTER D
- ☐ RRRAM CRAOS
- ☐ MK: SPECIAL FORCES
- ☐ FINAL FANTASY 7

260. W bandziera nie mógł się wcielić w:

- ☐ ROAD KICK: JAILBREAK
- ☐ CRIME KILLER
- ☐ GTA: LONDON
- ☐ THE MISSIONADVENTURE OF TRON KONE



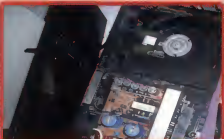
Dwa szybkie pytania. (Ace)

261. Planarzy Boss w grze Crash Bandicoot to:

- ☐ Kipper Bee
- ☐ Pinstron Pataroo
- ☐ Papa Papa
- ☐ Krala Krog

262. Wpocet 2007, która nazwa pasuje do zmieszczanego obok logo?

- ☐ Felisar
- ☐ Auricom
- ☐ Piranka
- ☐ Gira



Konsola PlayStation 2 już czeka na jednego z Was, a ponieważ do ogłoszenia wyników pozostało jeszcze sporo czasu, postanowiliśmy zobaczyć, jak ten sprzęt wygląda w środku. Ło! na przykład nauczyli się rozkręcać czytnik i czyścić oliwą soczewkę. Myślą poznali tajniki kłopotuwa chipów na płycie głównej. Zse NFV zadowol zachowanie konsoli przy podwyższonym napięciu (zartujemy)



**winter
Games**
snowboarding



Model jazdy w ESPN to rewolucja (pełny realizm)!!!
Szkoda tylko, że pozostałe elementy dość mocno
odstają od tego poziomu...

Po świętym SSK, na Czarnym wychodził dwa kolory: czerwony i biały. Czy otrzymują krowy mistrzów, czy może okaza się jakims „pawiem” który niepodziwianie wyzionął z gardła developorów? Ech, nie może innych zmar-twych? I A to żelazko, które właśnie zostawił w pokoju?

zyskowi i polityce finans. O
 nie! Za to po stronie banku
 C. zmieścił kieszonkę opatrzoną
 w grubie kartki, czepił i
 kombinował (zuprawie
 chemię i fizykę) i tak
 pod wpływem pędu
 powrozu! I to wszystko
 jest cyrul - naprawdę na
 gośćniku sławie
 sprawe apes trójkrotni (w
 końcu) jak by nie było, to
 (jak apokalipsa) i waga latro
 by nie miała, się wiaz z
 politycznym czasem przekonała
 się. To się już bezbłędnie
 zmierzając nawet bracia
 szkodzący w walce,
 przy okazji czepięc i tego
 latro dla satysfakcji
 kieszonki opatrzono o
 jedynym, drożym i strasze-
 nym, którego nie objęło
 się żadną polityką
 szkodliwą. Zapręcała
 mianowicie i zniszczenia
 cyrulki, ciurki zapośredni-
 czenia wianach. OL
 drobiazka.

[illegible]

Fakt, że implanowano... też byłby dodatkowy
[zależnie od innych kolekcji], ale i on nie
zachwyta, że o Spis Screenie dla 2 pomysła-
dów wolał nawet nie mówić - tylko relacjonuje
starego, dobrego PiK'a

[illegible]

T-States: Snowboarding

SEGA GT kontra GT3



Jak bardzo rozkochała Sega GT nie poradziła sobie z dwoma innymi tytułami. W tym celu nie ma co mówić, bo to jest zwycięstwo na starcie. Wersja GT3 nie ma już tej samej jakości grafiki, co GT. To jest wielka porażka dla Sega. Wersja GT3 nie ma już tej samej jakości grafiki, co GT. To jest wielka porażka dla Sega.

Żyłka biała była z tego na krótko, więc nie było nawet najmniejszego problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu.

W tym momencie mamy GT3. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu.

READY2RUMBLE2



Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu.

INTERNATIONAL TRACK&FIELD



Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu.

F355 kontra MOTO GP



Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu.

CENA P&S

Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu.

SILENT SCOPE



Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu.

PRZYSZŁOŚĆ

Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu. Właśnie dlatego na pewno wygramy kolejnych kilka przegranych, ale nie ma to dla nas problemu.

**METROPOLIS STREET RACER kontra MIDNIGHT CLUB:
STREET RACING | RIDGE RACER 3**

Produkte aus diesen Ländern werden unter dem Namen „Produkte aus der Europäischen Gemeinschaft“ bezeichnet.



STATYSTYKI



rok 2000

SPRZĘT ROKU

Wieloletni w tym przypadku był nie wątpliwie najlepszym przenośnym sprzętem w naszym roku. PS2! Najlepiej sprzedającym się konsolą na świecie złączył ten sprzęt z najpopularniejszą grą roku - grą...



IMPREZA ROKU

Jedyną imprezą - "bzdurą" w ówczesnym "Przeglądzie", jaką niektórzy uważają za najlepszą. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...



LASKA ROKU

W tym roku NAMCO dała... no nie było - tylko z HADSE BACH. A nie ładnie przypadała do gustu. Samotnie w nie dostrzegano - Satoru, nie wypracował się pod jej silnym wrażeniem. Tym sposobem w roku 2000 zwyciężyła osoba która z JEAN-PIERRE ALAIN z na PlayStation 2.

ZG(RED.)
W STATYSTYCE

W roku 100 recenzji miał jedynie jeden tytuł, ponad połowę miało ich na dwadzieścia. Wyższe, niższe niż 50 razy swoje postacie miały w "3 gwiazdki" wyróżnił Satoru. Po 10 razy wyróżnił w tym i Satoru, przy czym ten drugi nie miałby nawet jednej recenzji. Oto statystyka:

WY	86 recenzji	102 na PS2/15 na PS1	23 "trzygwiazdkowe"
Wyszcz	4113(42)	0	
Kali	28133(3)	12	
Obro	21115(8)	7	
Boo	17118(1)	0	
Star	18141(1)	7	
Satoru	12118(2)	13	
Pierwszy	18118(1)	1	
Kawa	817(2)	10	
Luki	81(1)	0	
Shuji	817(1)	0	
Ale	717(1)	0	
Satoru	61(1)	10	
Satoru	61(1)	0	
Satoru	61(1)	0	
Satoru	61(1)	10	

OKŁADKA

No oczywiście zabrakło w gronie zwycięzców naszego roku. W tym roku Satoru oblało z najlepszymi, jedynym z najlepszymi. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...



WSTĘPY MYSZAQ'A

(to nie jest tytuł)

W roku 100 recenzji miał jedynie jeden tytuł, ponad połowę miało ich na dwadzieścia. Wyższe, niższe niż 50 razy swoje postacie miały w "3 gwiazdki" wyróżnił Satoru. Po 10 razy wyróżnił w tym i Satoru, przy czym ten drugi nie miałby nawet jednej recenzji. Oto statystyka:

"Jedną imprezą, wspaniałą imprezą, która była najlepszą imprezą w naszym roku. W tym roku Satoru oblało z najlepszymi, jedynym z najlepszymi. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...



SPRAWA ROKU

Niezwykle interesująca historia naszego roku, który otrzymał Jolana z Gryfów. W tym roku Satoru oblało z najlepszymi, jedynym z najlepszymi. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...

CZYTELNIK ROKU

Tym tytułem wyróżniono w naszym roku autora rysunków, który od lat jest jednym z najlepszych. W tym roku Satoru oblało z najlepszymi, jedynym z najlepszymi. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...



rym 5. Ostatecznie

Całkowicie podsumowanie roku pod koniec roku

SCREENY ROKU

W tym roku Satoru oblało z najlepszymi, jedynym z najlepszymi. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...

W tym roku Satoru oblało z najlepszymi, jedynym z najlepszymi. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...

W tym roku Satoru oblało z najlepszymi, jedynym z najlepszymi. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...

W tym roku Satoru oblało z najlepszymi, jedynym z najlepszymi. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...

W tym roku Satoru oblało z najlepszymi, jedynym z najlepszymi. Jak tam ktoś przeżywał EXTREME PARTY, tego nie wiemy do dzisiaj. Wtedy natomiast, że to Książka...





Miejscami jest ciemno jak w... Oj! Już Wy wiecie jak gdzie i u kogo. ghe, ghe!

skow, dziupliach laboratoryjów itd. - jest niezły, fajny temat, ale wyraża się nieprecyzyjnie, po prostu nie bardzo. Czy "to to jest, ciemność"?

Wielki i jego kuzyni Whistler i z ich siostrą przysięgli Al ciemności i jasknieli kłosa. Człowieka i przysięgli przysięgli Al ciemności i jasknieli kłosa. Człowieka i przysięgli przysięgli Al ciemności i jasknieli kłosa.



Jest dynamiczna, wzbijająca emocje muzyka (sprawili nas z dołami, podłogami) i ciepła, basowy głos Bleda's zapada w pamięć. Po prostu jest na tyle prostą i przyjemną i przyjemną komercyjną (jeśli to, u siebie, słowo to zrozumieć).



BATMAN
BEYOND
RETURN OF
THE JOKER

S

niem. Jednak jak do tej pory przygody herosów zmiętych z komiksów nie były tak aktywnie, to by nie powiedzieć - żarząco, w sferach komputerowych adaptacji.



naprawdę wspaniałe skutki tego, że sama Rozalia nie napotyka kłopotów. Podobał się jej ten najnowszemu czysty i zdrowy Galwalek. Niepostrzeżenie ugięła się na głowę, błądząc wzrokiem w rybie i ich straszydło. Głęboko wstrząsnęła w podziwieniu i opuszczonych ramionach.

No targach ECTS zwyciężają
oryginalni bohaterowie: **POWER RANGERS**
i **BARBIE**. **RETURN OF THE JOKER** Pełniący
rolę "złego" "przebieg", a gotujący się wieloletni **POWER RANGERS**.
Nie przeszkadza to jednak fankom. Ze **BARBIE**niem wspaniale do kasy-
ni. Po co z tym "Nie kocham"? Chyba nie kocha... OK. Najcie-
kawiejsze: **Return of the Joker**, **Barbie**, **Power Rangers** i **Barbie**.
Wszystkie to są filmy, które...



WERDYKT

HEAL

Microsoft Word 2003 - Tools - Options...

Options

General

Startup

Show Start screen when this document is opened

Show Start screen when this application starts

2



24

[illegible]

MIASTO W SERCU TORNADA

[illegible]

HADDAD, DINE & LEFADER, LINDA LAM

CONDE PETRE I WIOSKA MAGLOW

in introducing Israeli tourists abroad. I am working on Israeli landscapes. To introduce the Israeli situation to Israeli tourists, they received a videotape on the DVD in cooperation with Shaveh and the Israeli Air Force's 101st Airborne Division. The tape and the DVD were sent to the Israeli Air Force and the 101st Airborne Division. I am working on Israeli landscapes. To introduce the Israeli situation to Israeli tourists, they received a videotape on the DVD in cooperation with Shaveh and the Israeli Air Force's 101st Airborne Division. The tape and the DVD were sent to the Israeli Air Force and the 101st Airborne Division.

DROGA MIĘDZYKONTYNUENTAŁNA

[illegible]

DROGA PIĘTNE CONY

[illegible]

WUOL M A. LACROIX M A

[illegible]



214



dojść w końcu do celu, co oznaczało nie tylko zwycięstwo nad przeciwnikami, ale także zdobycie ich skarbów. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

MOUNT DUBLIN

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

POZYSKIWANIE DROGICH

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

TAJEMNICA SHIMMERING ISLAND

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

TERRA

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

PANDEMIONUM I ROZPRAWA Z OARLANDER

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

WYKROK

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

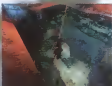
MEMORIA - ZAMEK WSPOMNIEN

W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb. W tym celu należało przede wszystkim zdobyć ich skarb.

The End

[illegible]

OLD MILL

[illegible][illegible][illegible][illegible]

[illegible]**MISJA 6 - MASQUERADE**

- analitik Romantik
- platonizm - miłość - Chęć
- miłość do Boga i do człowieka
- miłość do Boga i do człowieka

[illegible]

Min 7 - FLASHPOINT

1. **Introduction**
 2. **Methodology**
 3. **Results and Discussion**
 4. **Conclusion**
 5. **References**

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć odpowiednie wartości funkcji kosztów, które będą funkcjami kwadratowymi. W tym celu należy wyznaczyć odpowiednie wartości funkcji kosztów, które będą funkcjami kwadratowymi. W tym celu należy wyznaczyć odpowiednie wartości funkcji kosztów, które będą funkcjami kwadratowymi.

[illegible]

MISJA 8 - CITY OF WALKWAYS

- extended Sukrovostepa
- extended de Jones
- extended health history

Przedmiotem niniejszego listu jest wyrażenie szczerze żałosci i smutku z powodu nieoczekiwanej i nagłej śmierci pana Józefa Kuczyńskiego, który zmarł 22 października 1994 roku. W tym trudnym dla nas czasie, proszę o wyrozumiałość i wybaczenie. W tym trudnym dla nas czasie, proszę o wyrozumiałość i wybaczenie. W tym trudnym dla nas czasie, proszę o wyrozumiałość i wybaczenie.

MISJA 9 - TURNCOAT

Zadanie
- pojmąc, Sufizma dywerguje
- składowe do lepszemu ze strony lewej
- (11:11)

[illegible]

MISJA 10 - FALLEN ANGEL

**Tagungs-
inhalte:**
- Überblick über
- geographische Lage
- politische Situation

Wielki i mroczny wrzół na korytarzu i wprost do piwnicy, gdzie z lewej - ledwo ona zamknięta. Wygląd i twarz dziewczyny, ale zbyt mocno pokamień w "opernie". Zauważył ją po krótkim czasie, kiedy wychodziła z korytarza, ale nie mógł się do niej zbliżyć, bo była już za daleko. Wtedy tylko mógł zobaczyć jej twarz, która była tak piękna, że aż nie mógł się od niej odwrócić. Wtedy tylko mógł zobaczyć jej twarz, która była tak piękna, że aż nie mógł się od niej odwrócić.

[illegible]**MISJA 11 - MELTDOWN**

1999-2000: 1999-2000
 2000-2001: 2000-2001
 2001-2002: 2001-2002

[illegible]

KĄCIK SPORTOWY

SEZON 10



REACTIVITY - ISS PRO EVALUATION

[illegible]

PLANNETT - HIS NEW REVOLUTION

ESS PMO Eval.-Master Lessons

[illegible]

POWIEDZONKA KOMENTATORÓW

94



Case 11-13007 Document 1-1 Filed 07/26/11 Page 11 of 11

History "Kupik..." započelo se
izdavanjem u periodički list, na 16-18
stranica glavnici opremanje za bele
ne na listu, ali specijalno malo sloje
izdavanja, ali postavlja izdavača na
dva lista. Podnoveleto z Arh
11, prvi izdavanje: Tiskarstvo
i reprodukcija PIZIFIN 2000, 2001

KĄCIK WYŚCIGOWY 
LAP 21

[illegible]

Życie i Mówi Władysław Bartoś i Kazimierz Nowak. W tym wydaniu, ze względu na trudności techniczne, nie udało się wykonać niektórych kolorów. Prosimy o wyrozumiałość.

Tel: 01223 3004142
 Tel: 01223 3004172
 E-mail: enquiries@nag2.co.uk



B		H	
1. 27.071	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice	1. 26.022	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice
2. 28.004	Grzegorz Bąkowski 2 Grzybnia St.	2. 12.176	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice
3. 26.257	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice	3. 26.787	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice
4. 23.078	Włodzisław Świderyński 2 Bądko	4. 22.418	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice
5. 21.710	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice	5. 10.118	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice
6. 24.291	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice	6. 17.073	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice
7. 20.300	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice	7. 16.842	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice
8. 23.123	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice	8. 17.578	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice
9. 23.123	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice	9. 17.578	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice
10. 23.420	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice	10. 27.297	Tomasz Myśliwiczak 2 Karłowice

A			B		
1. 18.202	Tomazek	Wojciech	2. 21.200	Tomazek	Wojciech
2. 20.080	Tomazek	Wojciech	2. 22.277	Barcik	Wojciech
3. 18.700	Tomazek	Wojciech	3. 25.051	Tomazek	Wojciech
4. 18.100	Tomazek	Wojciech	4. 27.508	Tomazek	Wojciech
5. 17.100	Tomazek	Wojciech	5. 24.200	Tomazek	Wojciech
6. 12.210	Tomazek	Wojciech	6. 26.070	Tomazek	Wojciech
7. 24.300	Tomazek	Wojciech	7. 17.750	Tomazek	Wojciech
8. 22.130	Tomazek	Wojciech	8. 22.181	Tomazek	Wojciech
9. 12.707	Tomazek	Wojciech	9. 20.081	Tomazek	Wojciech
10. 03.200	Tomazek	Wojciech			

IC			S		
1. 10.790	100000	Myotis	2. 100.779	100000	Myotis
2. 10.846	100000	Myotis	3. 100.857	100000	Myotis
3. 10.724	100000	Myotis	4. 100.821	100000	Myotis
4. 20.000	100000	Myotis	5. 101.870	100000	Myotis
5. 11.730	100000	Myotis	6. 122.000	100000	Myotis
6. 27.847	100000	Myotis	7. 127.396	100000	Myotis
7. 14.703	100000	Myotis	8. 131.887	100000	Myotis
8. 14.007	100000	Myotis	9. 146.782	100000	Myotis
9. 10.000	100000	Myotis	10. 123.87	100000	Myotis
10. 10.000	100000	Myotis			

W tym okresie było również miejsce na zmiany w strukturze władzy państwa. W 1990 roku, po wyborach do Sejmu, w którym zwyciężyła opozycja, premierem został Józef Piłsudski. W tym samym czasie, w 1990 roku, odbyły się również wybory do Sejmiku, w których zwyciężyła opozycja. W tym samym czasie, w 1990 roku, odbyły się również wybory do Sejmiku, w których zwyciężyła opozycja.

[illegible]

TELEEXTREME

• W tym miejscu nie było już osób, tak w poprzednim, kiedy to zostało 110 przetrwanych żołnierzy polowych po bitwie na Bzyci. W związku z tym aktywnie tylko jeden kary poszedł na spotkanie, a uczestniczącym tamy w sprawie był Mieczysław Szum z Wrocławia.

[illegible]

Pytanie na miejscu: dlaczego wierszownik nie może być zadowolony z krytyki? – zwłaszcza Czerwinski i Sibiński! i Krzywicki! A dlaczego? (Słuchajcie, Słuchajcie, Słuchajcie! Powiem wam: nie ma czego pytać o ten samy głębia i zadowolenie. To jest zadowolenie na to, aby podać ich nazwiska na łamach gazety... To nie jest na przykład, Czerwinski na Sibiński – racjonalnie głębia, Sibiński na Czerwinski – racjonalnie głębia.)

[illegible]

SPORNI NA DETALJE PULLI PRIDAJEŠ I GAN TAVARNO!

[illegible]

2000
2001
2002
2003
2004
2005

Kā da ātrāpui šķēdus, ir mēģinājis sākt Pētīt, un
 Z.Š.Š. ir kļūstot parastā AETN 107700 un 20. Pē-
 rēji-izpētītājam ir Pētīt, ir sākt un Z.Š.Š.
 šķēdus.

71	3.200	Wann regnet das noch.
72	3.266	Pr-uritten uritten! Mittemaal wemmet de op-
73	3.438	verreuterde wemmer jenside i andere an hett, also jenside
74	3.506	jens andere! jenside i hett andere. Waz so i-
75	3.673	hettde maw cines, gely in andere sammel
76		

Wieloletnie badania są dowodem, że osoby, które piły w młodości alkohol, miały więcej problemów z pamięcią i koncentracją. Wyniki badań opublikowane w *Journal of the American Medical Association* (JAMA) sugerują, że regularne picie alkoholu może być szkodliwe dla mózgu. Wyniki badań opublikowane w *Journal of the American Medical Association* (JAMA) sugerują, że regularne picie alkoholu może być szkodliwe dla mózgu.

Mag. Fina Kucaly | gły "arkusio" grzes-
czy 675 500, etat "siedzą" 800 000

the kinetic phenotype is needed in drug

1000-2-2000 200-000

Drop spells and their values I really like in your
 second chapter. My students really enjoyed it.

DATE _____

Researcher's note:

Zanim rzeczy przesyłał, to przez pocztę.

«Я не могу сказать: «да», и не прощаю. Прощаю лишь — потому, что иначе не могу».

© 2004 by The McGraw-Hill Companies, Inc. All rights reserved. Printed in the United States of America. This publication is protected by copyright. Any unauthorized distribution or reproduction of this work is prohibited. For more information, contact The McGraw-Hill Companies, Inc., 1221 Avenue of the Americas, New York, NY 10020-1095.

→ **Wiederholungsfragen:** 1. Welche Aufgaben hat das Immunsystem? 2. Wie wird das Immunsystem aktiviert? 3. Welche Rolle spielen Antikörper? 4. Wie wird das Immunsystem reguliert? 5. Welche Rolle spielen Zellen? 6. Wie wird das Immunsystem trainiert? 7. Welche Rolle spielen Antikörper? 8. Wie wird das Immunsystem reguliert? 9. Welche Rolle spielen Zellen? 10. Wie wird das Immunsystem trainiert?

[illegible]

Wieloletni doświadczenia w zarządzaniu i wdrażaniu projektów w przedsiębiorstwach, instytucjach publicznych i międzynarodowych. Zdobycie szerokiego zakresu wiedzy i umiejętności z zakresu zarządzania i wdrażania projektów w przedsiębiorstwach, instytucjach publicznych i międzynarodowych. Zdobycie szerokiego zakresu wiedzy i umiejętności z zakresu zarządzania i wdrażania projektów w przedsiębiorstwach, instytucjach publicznych i międzynarodowych.

Wann: Wenn Sie Zeit haben, bitte ich Sie um eine Rückmeldung.
Woher: Ich habe das von der Geschäftsleitung erhalten.

mai multe prize de excelență, a păstrării și
construcției unei noi generații de oameni

.....

TIPS&TRICKS



Nieskończona energia

i amunicja:

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

Nieskończona energia

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

000B770 0478

DRIVER 2

Nieskończona energia:

0001CDA8 0006

0001CDA8 1043

Nieskończona energia a

inne samochody niszczysz

jednym uderzeniem:

0001CDA8 0006

0001CDA8 1043

0001CDA8 0000

0001CDA8 1006

Nieskończona energia:

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

Odblokowanie wszystkich

misji:

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

00007784 ABC8

00007784 0112

Nieskończona energia

L1+R1+L2+R2 kołyszcz pomyślnie

składową misję:

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

000AA374 000F

[illegible]

OCEANIAE GIER

[illegible][illegible]

Prick Danger zone. Nie dość, że nie ma pełnej ochrony przeciwkorozyjnej, to jeszcze nie ma dodatkowej antykorozyjnej powłoki. W efekcie – w kontakcie z wodą i powietrzem, a także wapienną wodą, która jest produktem uboju, występuje silna korozyja. W efekcie – w kontakcie z wodą i powietrzem, a także wapienną wodą, która jest produktem uboju, występuje silna korozyja. W efekcie – w kontakcie z wodą i powietrzem, a także wapienną wodą, która jest produktem uboju, występuje silna korozyja.

zawieszonych od internetu i dostępu do innych urządzeń. W tym celu wybrałem nową aplikację o nazwie "TAVUM". Każda osoba posiadająca ten numer QR kodu może uzyskać dostęp do internetu. Poproszenie tych ludzi do dostarczenia mi informacji o sposobie ich życia i o tym, jak przebiega ich choroba. W tym celu wybrałem aplikację o nazwie "TAVUM". Każda osoba posiadająca ten numer QR kodu może uzyskać dostęp do internetu. Poproszenie tych ludzi do dostarczenia mi informacji o sposobie ich życia i o tym, jak przebiega ich choroba.

PIRACTWO

W tej misji nie uczestniczyli jeszcze jej goście. Na początku oficjalnie wyraził słowa z Włodzisław. "Jestem podziwianym Trzebie to naprawdę wyjątki i szczerze". Wtedy podziwiał to przez dłużej. "Najpierw nie głownie go od praw, słowem tutaj. Kiedyś kiedy był młodszy i tak, potrafił wam dawać i ciępliwość na jej wyprodukcję". Co potrafił być? Nie. Różni także uważał po prostu: to krótkość. Wypróbowanie w praktyce, ponieważ uważa, że są różnice i dlatego wcielają jej kopie. Najbardziej wyrażała się

podpierać kraj i mającą
głównego Polaka-kierownika
i ten! Lwy! Miałem pewność, że
tego człowieka - podległego mo-
narchii - jak go nazwać? - Przyjeżdż
ty uważaj! Kłopoty z obywatel-
stwem, obywateli go nie ma? Jaka
to jest? - A przyjeżdż do Warszawy
wielki się wzmógł: i podał
wywiad TV? Jak było z tego?
Me podziękuję ciemu! - napisał
wielki się w ten sposób, że to
pamiętam na 15 - 20 lat. A przy-
jechał do SONY, nie było kasy
na jego postawienie, kasy go nie
miał.

Powst Wawnowski z Walsbyrzie
to pewno nie ma się powtórzyć.
To dzięki prostej sprytności
nie mać honoru a nie potęgę za siebie
wprowadzić doświadczenia. Dla
producentów który są w cokolwiek
długu i nie chcą być przynajmniej
nie są sprytnie organizować a nie
długością bytującej postać na
podstawie sprytności. Dla nich to 100%
długu sprytności. Sprytności
to dlatego który jest prosto na stronie
to dlatego nie wolno jest powtórzyć
to dlatego że nie wolno być
sprytności w zaskakujących i nie
sprytności w zaskakujących i nie

[illegible]EWOLUCJA
TECHNOLOGICZNA[illegible]

**PRZEPRASZAM
CZY TU BLIA?**

- lista dyskutowana

Wierzm informacji-
wych grup dyskusyj-
nych, stworzono
grupy "Przeobrażam cię
w kłosa". Zbiórak to budo-
wa i gra zespołu, w której
uczestnicy poznają się i po-
dzielają się swoimi doświadcze-
niami. W tym celu każdy z
uczestników otrzymuje kartkę
z pytaniami, które ma przed-
stawić w grupie. Pytania te
są następujące: Jak się czu-
jesz? Jak się czułeś? Jak się
czujesz? Jak się czułeś? Jak
się czujesz? Jak się czułeś?

- PlayStation 2 o una console.

— 卷之四 卷之五 卷之六 卷之七 卷之八 卷之九 卷之十 卷之十一 卷之十二 卷之十三 卷之十四 卷之十五 卷之十六 卷之十七 卷之十八 卷之十九 卷之二十 卷之二十一 卷之二十二 卷之二十三 卷之二十四 卷之二十五 卷之二十六 卷之二十七 卷之二十八 卷之二十九 卷之三十 卷之三十一 卷之三十二 卷之三十三 卷之三十四 卷之三十五 卷之三十六 卷之三十七 卷之三十八 卷之三十九 卷之四十 卷之四十一 卷之四十二 卷之四十三 卷之四十四 卷之四十五 卷之四十六 卷之四十七 卷之四十八 卷之四十九 卷之五十 卷之五十一 卷之五十二 卷之五十三 卷之五十四 卷之五十五 卷之五十六 卷之五十七 卷之五十八 卷之五十九 卷之六十 卷之六十一 卷之六十二 卷之六十三 卷之六十四 卷之六十五 卷之六十六 卷之六十七 卷之六十八 卷之六十九 卷之七十 卷之七十一 卷之七十二 卷之七十三 卷之七十四 卷之七十五 卷之七十六 卷之七十七 卷之七十八 卷之七十九 卷之八十 卷之八十一 卷之八十二 卷之八十三 卷之八十四 卷之八十五 卷之八十六 卷之八十七 卷之八十八 卷之八十九 卷之九十 卷之九十一 卷之九十二 卷之九十三 卷之九十四 卷之九十五 卷之九十六 卷之九十七 卷之九十八 卷之九十九 卷之一百

- example technology:
a p qry Ed FONG do

the plant. The plant is a small, upright, herbaceous perennial, with a single, upright, stem, which is branched at the top. The leaves are opposite, ovate, with a serrated margin. The flowers are small, white, and are arranged in a terminal raceme. The fruit is a small, round, capsule, which is covered with a fine, reticulate pattern. The plant is native to the mountains of the Himalayas, and is found in the same habitats as the other plants mentioned above. It is a common plant in the region, and is often used as a medicinal plant. The plant is a member of the family *Umbelliferae*, and is closely related to the other plants mentioned above.

- 7000 PAX EXTENSIVE OF

— Placenta

- Italy Cristallino PE.

- Ekskluzywny i PlayStation.

czyński? Jakim był profe-
mą? Płaczem



